

CRÉER, ANIMER ET VENDRE UN ATELIER OU UN CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE



Formatrice

Hélène Doulouma - Prestataire en centre de formation avec expériences confirmées.



Public et Pré-requis

- Professionnels dans les domaines touristiques, associatifs, culturels et éducatifs.
- Être familiarisé(e) avec un ordinateur portable
- 2 à 8 participants maximum
- Module 1 obligatoire pour accéder aux modules 2 et 3



Objectifs de la formation

- Construire une posture professionnelle en animation
- Créer, animer et vendre un atelier ou un circuit pédagogique



Durée

25 heures

Formation modulable sur plusieurs jours ou semaines.



Tarifs

En INTRA (Dans vos locaux) = 1 597 €

Possibilité de financement par votre OPCO



Modalités d'évaluation

- Evaluation en cours de formation
- Une attestation de formation est délivrée en fin de formation



Modalités d'accès

- Accès soumis à la signature d'un contrat
- Sous réserve de 2 participants minimum
- Sous réserve de validation du financement par votre OPCO dans un délai de 3 mois avant le début de la formation.



Lieu

En INTRA (Dans vos locaux)



Accessibilité

Pour un accompagnement spécialisé lié à un handicap, contactez notre référente handicap par téléphone : Paméla Maillot au 0693 55 64 92 ou par mail à pamelamaillot@pamoi.re

PROGRAMME DE LA FORMATION

MODULE 1 : CONCEVOIR UN ATELIER OU CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE - 15 H

- Définir les valeurs de mon entreprise
- Référencer les connaissances techniques à transmettre
- Observer les techniques d'animation de groupe
- Définir son style d'animation
- Rédiger un cahier des charges
- Créer un atelier à thème ou circuit pédagogique en lien avec mon activité professionnelle
- Créer des supports pédagogiques adaptés
- Rédiger une fiche technique
- Créer une enquête de satisfaction

MODULE 2 : ANIMER UN ATELIER OU CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE - 5 H

- Tester l'attractivité de mon atelier en situation réelle
- Animer un atelier à thème ou un circuit pédagogique, en valorisant les participants et en créant une dynamique d'entraide dans le groupe
- Utiliser les techniques d'animation avec les valeurs qui reflètent mon activité
- Collecter les avis Clients
- Développer mes compétences en ventes additionnelles

MODULE 3 : VENDRE UN ATELIER OU CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE - 5 H

- Promouvoir l'évènement (création d'affiches imprimés et publications réseaux sociaux)
- Définir une stratégie pour améliorer l'expérience Client

Moyens Pédagogiques

Les méthodes sont variées et ludiques : Participation à des ateliers créatifs, Jeux de rôles, Exercices d'entraînement à l'oral

CRÉER, ANIMER ET VENDRE UN ATELIER OU UN CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE



Formatrice

Hélène Doulouma - Prestataire en centre de formation avec expériences confirmées.



Public et Pré-requis

- Professionnels dans les domaines touristiques, associatifs, culturels et éducatifs.
- Être familiarisé(e) avec un ordinateur portable
- 2 à 8 participants maximum



Objectifs de la formation

- Construire une posture professionnelle en animation
- Concevoir un atelier ou circuit pédagogique signature



Durée

Formation modulable sur plusieurs jours ou semaines.
Module 1 = 15 heures



Tarifs

Module 1 = **865 €**
Possibilité de financement par votre OPCO



Modalités d'évaluation

- Evaluation en cours de formation
- Une attestation de formation est délivrée en fin de formation



Modalités d'accès

- Accès soumis à la signature d'un contrat
- Sous réserve de 2 participants minimum
- Sous réserve de validation du financement par votre OPCO dans un délai de 3 mois avant le début de la formation.



Lieu

En INTRA (Dans vos locaux)



Accessibilité

Pour un accompagnement spécialisé lié à un handicap, contactez notre référente handicap par téléphone :
Paméla Maillot au 0693 55 64 92 ou par mail à pamelamaillot@pamoi.re

PROGRAMME DU MODULE 1

MODULE 1 : CONCEVOIR UN ATELIER OU CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE - 15 H

- Définir les valeurs de mon entreprise
- Référencer les connaissances techniques à transmettre
- Observer les techniques d'animation de groupe
- Définir son style d'animation
- Rédiger un cahier des charges
- Créer un atelier à thème ou circuit pédagogique en lien avec mon activité professionnelle
- Créer des supports pédagogiques adaptés
- Rédiger une fiche technique
- Créer une enquête de satisfaction

Moyens Pédagogiques

Les méthodes sont variées et ludiques : Participation à des ateliers créatifs, Jeux de rôles, Exercices d'entraînement à l'oral

CRÉER, ANIMER ET VENDRE UN ATELIER OU UN CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE



Formatrice

Hélène Doulouma - Prestataire en centre de formation avec expériences confirmées.



Public et Pré-requis

- Professionnels dans les domaines touristiques, associatifs, culturels et éducatifs.
- Être familiarisé(e) avec un ordinateur portable
- 2 à 8 participants maximum
- Module 1 obligatoire pour accéder aux modules 2



Objectifs de la formation

- Construire une posture professionnelle en animation
- Animer un Atelier ou Circuit Pédagogique Signature



Durée

Formation modulable sur plusieurs jours ou semaines.
Module 2 = 5 heures



Tarifs

Module 2 = **366 €**
Possibilité de financement par votre OPCO



Modalités d'évaluation

- Evaluation en cours de formation
- Une attestation de formation est délivrée en fin de formation



Modalités d'accès

- Accès soumis à la signature d'un contrat
- Sous réserve de 2 participants minimum
- Sous réserve de validation du financement par votre OPCO dans un délai de 3 mois avant le début de la formation.



Lieu

En INTRA (Dans vos locaux)



Accessibilité

Pour un accompagnement spécialisé lié à un handicap, contactez notre référente handicap par téléphone :
Paméla Maillot au 0693 55 64 92 ou par mail à pamelamaillot@pamoi.re

PROGRAMME DU MODULE 2

MODULE 2: ANIMER UN ATELIER OU CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE - 5 H

- Tester l'attractivité de mon atelier en situation réelle
- Animer un atelier à thème ou un circuit pédagogique, en valorisant les participants et en créant une dynamique d'entraide dans le groupe
- Utiliser les techniques d'animation avec les valeurs qui reflètent mon activité
- Collecter les avis Clients
- Développer mes compétences en ventes additionnelles

Moyens Pédagogiques

Les méthodes sont variées et ludiques : Participation à des ateliers créatifs, Jeux de rôles, Exercices d'entraînement à l'oral

CRÉER, ANIMER ET VENDRE UN ATELIER OU UN CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE



Formatrice

Hélène Doulouma - Prestataire en centre de formation avec expériences confirmées.



Public et Pré-requis

- Professionnels dans les domaines touristiques, associatifs, culturels et éducatifs.
- Être familiarisé(e) avec un ordinateur portable
- 2 à 8 participants maximum
- Module 1 et 2 obligatoire pour accéder aux Module 3



Objectifs de la formation

- Construire une posture professionnelle en animation
- Vendre un atelier ou circuit pédagogique signature



Durée

Formation modulable sur plusieurs jours ou semaines.
Module 3 = 5 heures



Tarifs

Module 3 = **366 €**
Possibilité de financement par votre OPCO



Modalités d'évaluation

- Evaluation en cours de formation
- Une attestation de formation est délivrée en fin de formation



Modalités d'accès

- Accès soumis à la signature d'un contrat
- Sous réserve de 2 participants minimum
- Sous réserve de validation du financement par votre OPCO dans un délai de 3 mois avant le début de la formation.



Lieu

En INTRA (Dans vos locaux)



Accessibilité

Pour un accompagnement spécialisé lié à un handicap, contactez notre référente handicap par téléphone :
Paméla Maillot au 0693 55 64 92 ou par mail à pamelamaillot@pamoi.re

PROGRAMME DU MODULE 3

MODULE 3 : VENDRE UN ATELIER OU CIRCUIT PÉDAGOGIQUE SIGNATURE - 5 H

- Promouvoir l'évènement (création d'affiches imprimés et publications réseaux sociaux)
- Définir une stratégie pour améliorer l'expérience Client

Moyens Pédagogiques

Les méthodes sont variées et ludiques : Participation à des ateliers créatifs, Jeux de rôles, Exercices d'entraînement à l'oral

Programme

Créer, Animer et Vendre
un Atelier Signature



	Module	Matin	Après-midi
JOUR 1	Module 1 (5 heures)	<ul style="list-style-type: none">• Définir les valeurs de mon entreprise• Référencer les connaissances techniques à transmettre• Observer les techniques d'animation de groupe• Définir son style d'animation	<ul style="list-style-type: none">• Rédiger un cahier des charges
JOUR 2	Module 1 (5 heures)	<ul style="list-style-type: none">• Créer un atelier à thème ou circuit pédagogique en lien avec mon activité professionnelle	<ul style="list-style-type: none">• Créer un atelier créatif ou circuit pédagogique en lien avec son activité professionnelle• Créer des supports pédagogiques adaptés
JOUR 3	Module 1 (5 heures)	<ul style="list-style-type: none">• Créer des supports pédagogiques adaptés	<ul style="list-style-type: none">• Rédiger une fiche technique• Créer une enquête de satisfaction
JOUR 4	Module 2 (5 heures)	<ul style="list-style-type: none">• Tester l'attractivité de mon atelier en situation réelle• Animer un atelier à thème ou un circuit pédagogique, en valorisant les participants et en créant une dynamique d'entraide dans le groupe• Utiliser les techniques d'animation avec les valeurs qui reflètent mon activité• Collecter les avis Clients• Développer mes compétences en ventes additionnelles	<ul style="list-style-type: none">• Tester l'attractivité de mon atelier en situation réelle• Animer un atelier à thème ou un circuit pédagogique, en valorisant les participants et en créant une dynamique d'entraide dans le groupe• Utiliser les techniques d'animation avec les valeurs qui reflètent mon activité• Collecter les avis Clients• Développer mes compétences en ventes additionnelles
JOUR 5	Module 3 (5 heures)	<ul style="list-style-type: none">• Promouvoir l'évènement (création d'affiches imprimés et publications réseaux sociaux)• Définir une stratégie pour améliorer l'expérience Client	<ul style="list-style-type: none">• Promouvoir l'évènement (création d'affiches imprimés et publications réseaux sociaux)• Définir une stratégie pour améliorer l'expérience Client

